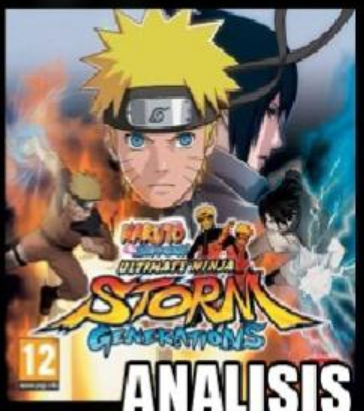
GAMERVIP

OPINION+ENTRETENCIÓN+BUENA ONDA

NUMERO 3 ABRIL 2012

ESPECIAL

GAMER GIRLS
NOS CUENTAN
SU EXPERIENCIA
CHICAS GAMER EN CHILE

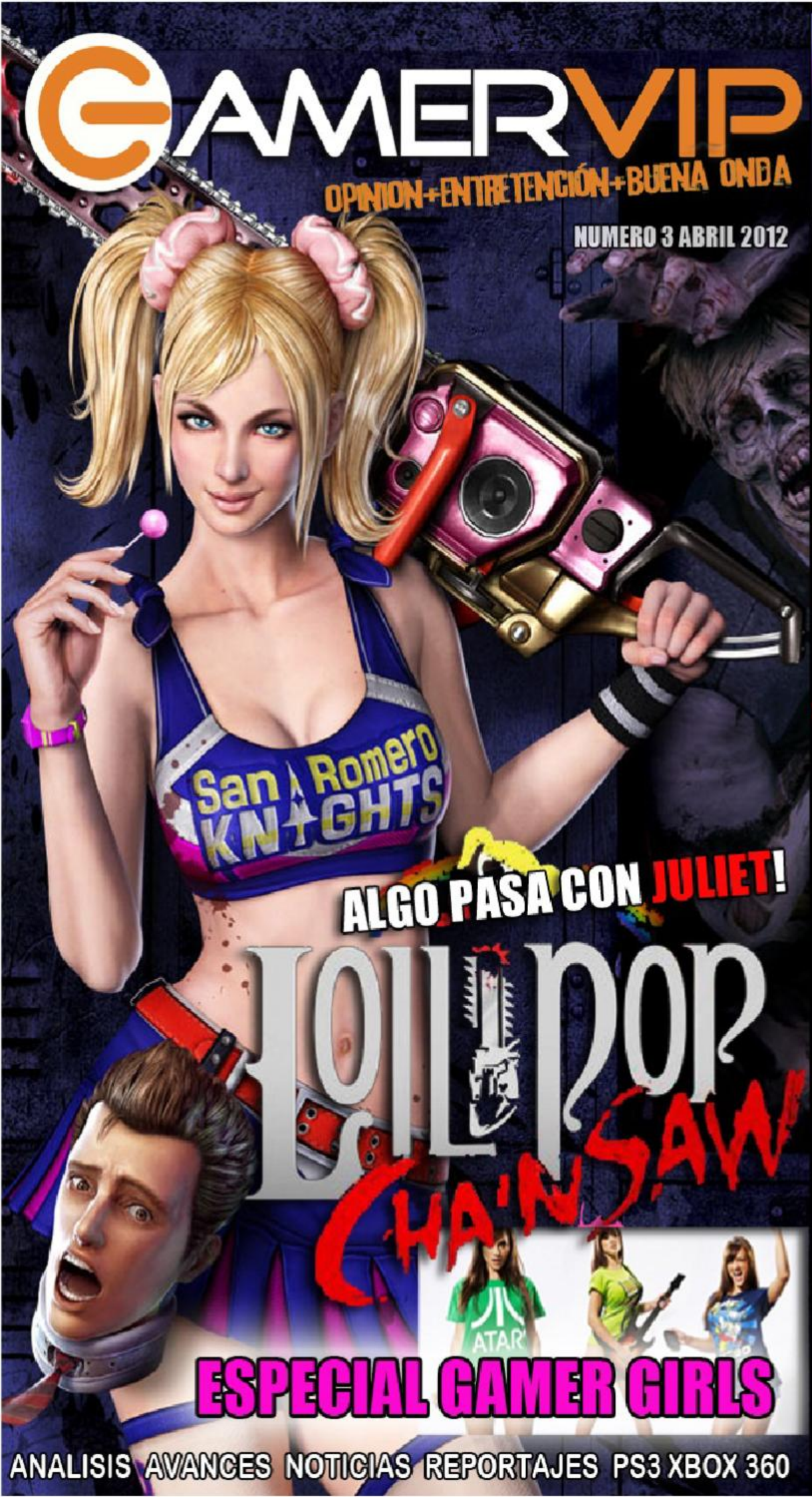


ANALISIS

SILENT HILL DOWNPOUR
NARUTO STORM: GENERATIONS
RESIDENT EVIL: RACCOON CITY
KINECT STAR WARS
UFC UNDISPUTED 3
REMAKES HD

CRONICAS

RECORDANDO A WII
EL MASETERO DE SEMILLA
COMICS CINE ANIME



ALGO PASA CON JULIET!

LOLLIPOP CHAINSAW

ESPECIAL GAMER GIRLS

ANALISIS AVANCES NOTICIAS REPORTAJES PS3 XBOX 360

WWW.SNIPER.CL

Sniper Game

www.sniper.cl

30

SERVICIO TECNI

TENEMOS MILES DE TÍTULOS PARA TODAS LAS CONSOLAS!

MAS DE 8 AÑOS DEDICADOS AL MUNDO GAMER

Sniper.cl

Venta de accesorios - Consolas - Juegos y Servicio Técnico de Consolas

Av . Las Palmas * 2209 - Paseo Las Palmas Local 030 Santiago - Chile

Telefono : (56 2) 231 2477 - Email : contacto@sniper.cl

EDITORIAL

Bienvenidos Gamers a una tercera entrega de Gamervip, y como ya pudieron notar por nuestra portada, esta vez venimos cargados a las chicas gamer!

Sin duda la mujer es hoy en día, un cimentado y respetado consumidor de videojuegos, que si bien quizás aun no alcanza en numero a su contraparte masculino, si está marcando ya una presencia constante en comunidades y partidas online. Cada vez se va haciendo más común encontrar chicas metralla en mano en juegos de guerra o acción supuestamente tan "masculinos".

Hoy en dia la mujer que juega no busca el "Cookie Mamma" o solo "Kirby", hoy en día la mujer disfruta de Gears of War, Call of Duty y muchos juegos en donde lo delicado francamente no existe. Y es que los tiempos cambian, y eso también corre para nuestro querido mundo gamer.

En esta edición tenemos 3 chicas que sacan la voz por el género, una gamer casada, una estudiante y una universitaria, tres mundos distintos con una visión femenina como videojugadoras, y en Gamervip, siempre tendrán espacio y voz.

Nuestra comunidad web se ha destacado de hecho, por permanentemente tener integrado un componente femenino en roles a la par con los masculinos, y no han sido pocas veces las que han resultado ser la voz fuerte de la comunidad.

Los análisis, las crónicas y noticias también están presentes, esta vez con un especial dedicado a Lolipop Chainsaw, un juego que creemos, no debieras perderte cuando llegue en Junio.

Nos has visto en TV? Si no es así te recordamos que estamos regalando ediciones físicas prestige de "Gamervip", todos los días miércoles en "Ponte Tú" de Via X, donde Monti y Marcelo de Sniper.cl, hacen gala de su mirada gamer en el segmento de videojuegos de dicho programa.

También celebrando los más de mil usuarios registrados en nuestra comunidad, REGALAMOS UN JUEGO! Mas detalles, los encontrarás dentro de este mismo número de Gamervip.

Pero basta de palabras,. Les agradezco desde ya una nueva visita a esta, vuestra casa gamer, y sin más, los invito a presionar Play, y comenzar a devorar este tercer número.

Carlos Menares
Editor General GamerVip

GAMERVIP

Editor General:

Carlos Menares

Editor de Textos:

David Campos

Staff Estable GV:

Rafael Inostroza
Felipe Lopez
Juan Pablo del Solar
Jorge Sanchez
Francisco Retamal
Cesar "Onizuka"
El Enigmatico Dr. Gamer

Maqueta y Edición:

Lobo Orochi

Gamervip Año 1 N°3
Abril 2012

Distribución Gratuita
www.gamervip.cl

INDICE

4 Noticias
6 El Maestro de Semilla
8 Oyuuuken!
12 Girl Gamers: Especial Gamer Girls
18 Gamer Girls Internacionales
20 Avance: lollipop Chainsaw
24 Análisis Vita: Virtua Tennis
26 Análisis Devil May Cry Collection HD
28 Análisis Resident Evil Raccoon City
30 Análisis Silent Hill Downpour
32 Análisis UFC Undisputed 3
34 Análisis Naruto Ninja Storm Generations
36 Análisis Kinect Star Wars
38 Memoria Emotiva: Recordando Wii Parte 1
40 Conversamos con: Gustavo, Técnico Gamer
41 Comic y Anime
42 Cine y Blu Ray
44 Dr Gamer & Mr Troll
45 Próximo Número

GAMERVIP
INFORMACIÓN BUENA ONDA Y ENTRETENCIÓN
WWW.GAMERVIP.CL

NOTICIAS

Nuevo juego descargable para PSMove

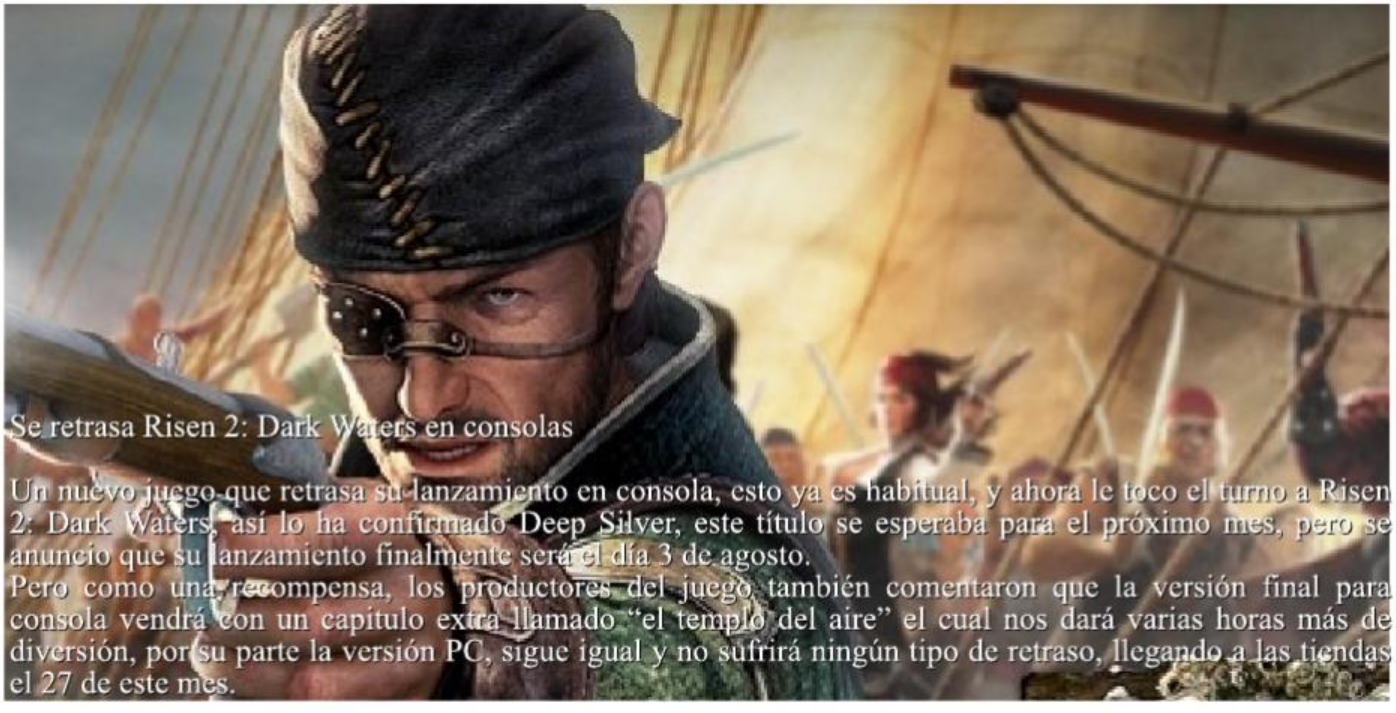
Para los que tengan en su poder un PSMove, y mantengan la ilusión intacta de que algún día llegara el juego prometido, ese que les devolverá en emoción la plata invertida en el periférico, Sony anuncio la salida de Datura, un nuevo trabajo de Plastic Studios, el nombre del juego se debe a una planta alucinógena, donde el jugador experimentará extrañas situaciones en diversos escenarios realistas, ya sea en un bosque o conduciendo un vehículo. El juego solo estará disponible en descarga digital a partir del 9 de mayo, pero tengan cuidado, ya que una planta alucinógena + move + conducir, quizás no sea una buena idea XD.

Se abre la "nube"

Así es amigos, seguimos con noticias relacionadas a Sony, ya que estos señores han anunciado que su servicio Playmemories onlinecloud, se abrirá oficialmente en Japón, el día 25 de abril (cuando estés leyendo, posiblemente ya podrás disfrutar de él XD), este servicio si a alguno no les suena el nombre, a mi no por lo menos, se trata de la posibilidad de guardar datos en la "nube" , además con esta aplicación también se podrá editar y subir videos, y contará con una versión gratuita que da 5G para poder guardar videos y fotos, además de la versión inicial que será gratis durante 30 días.

Oferta de trabajo en Santa Monica Studios

Estás cesante? Difícil en este país, y tienes experiencia desarrollando juegos de disparos en primera o tercera persona, y/o que tengas experiencia desarrollando combates motorizados? Algo mas difícil aun XD entonces ésta es la oportunidad de trabajo que estabas buscando, los estudios responsables de la saga God of War abre sus puertas para nuevos trabajadores, ya que se encuentran desarrollando un nuevo game que no tiene nada que ver con la historia de Kratos ya que se anunció la precuela hace poco, se trataría de un nuevo juego de acción, aun no dan más datos, como la plataforma para la que trabajarán, pero hablaron de un trabajo bastante grande, así que si cumples con los requisitos, manda tu curriculum y espera sentad…. Que te llamen.



Se retrasa Risen 2: Dark Waters en consolas

Un nuevo juego que retrasa su lanzamiento en consola, esto ya es habitual, y ahora le toco el turno a Risen 2: Dark Waters, así lo ha confirmado Deep Silver, este título se esperaba para el próximo mes, pero se anuncio que su lanzamiento finalmente será el día 3 de agosto.
Pero como una recompensa, los productores del juego también comentaron que la versión final para consola vendrá con un capitulo extra llamado "el templo del aire" el cual nos dará varias horas más de diversión, por su parte la versión PC, sigue igual y no sufrirá ningún tipo de retraso, llegando a las tiendas el 27 de este mes.

UEFA EURO2012 POLAND-UKRAINE

Como muchos ya sabrán, la nueva versión de la Eurocopa no saldrá como juego físico, sino como un add-on para el Fifa12, y con ello también vendrá un nuevo modo de juego, que se trata del "modo Expedición" el cual se trata de crear tu propio equipo con jugadores de otras selecciones, pero no será llegar y abrazarse señores, la idea es que empieces con un equipillo, y a medida que vas ganando partidos a las selecciones de Europa, podrás hacerte con un jugador del equipo al cual venciste y también desbloquearás nuevas selecciones contra las cuales jugar. También tendrás que juntar piezas de un mosaico, las cual obtendrás ganando partidos, en fin, bastante diversión se nos viene con la Eurocopa 2012.

Valve y Apple se queda en un rumor

Por el submundo de los videojuegos, se rumoreaba que las empresas Valve y Apple se juntarían para lanzar una nueva consola, ya que los señores Tim Cook y Gabe Newell (Apple/Valve respectivamente) se habrían reunido para ver la forma de lanzar una nueva consola de Apple, con el apoyo de valve, pero todo ha sido un rumorcillo, ya que nada de esto ha sido realidad y así lo confirmó el mismo Newell quien ha asegurado que Tim Cook en ningún momento ha pisado las oficinas de Valve. "Ninguna persona de Valve se ha reunido con Tim Cook, así como con nadie de Apple. Ya nos gustaría pues tenemos bastantes cosas que nos gustaría comentar con ellos.". Así que esto queda solo como un rumor más, y tendremos que seguir esperando por alguna nueva consola, por el momento conformarse con lo que tenemos.

Felipe López

ROBIN Y HARLEY QUINN REGRESAN A BATMAN ARKHAM CITY.

Cuando se comenzó a anunciar los primeros trailers de Batman Arkham City, Rocksteady lo hizo de forma meticulosa, dejando leves pistas a los fans para la especulación. Al parecer, ya con el juego en tiendas un buen tiempo, han comenzado con la misma estrategia para anunciar un futuro DLC. Todo esto parte por el hecho que el desarrollador subió una imagen en twitter con las botas de Harley Quinn. Finalmente se ha anunciado una edición GOTY del juego, con todos los DLC, y una expanión llamada "La Venganza de Harley" en donde podremos jugar tanto con Batman, como con Robin. Dicha expansión también estará disponble via DLC.

Profe Semilla

EL MASETERO DE SEMILLA

Hola estimados gamers todos, bienvenidos al Masetero de Semilla, lugar de donde brotan los rumores que vuelven locos a los gamers de todas partes. En esta edición, me permitiré un breve momento para aclarar algo. A todos los que al ver el nombre de mi sección, se tomaban la cabeza con las manos, pensando "como pude equivocarme al llamar mi sección "masetero" en vez de macetero; les dejo claro que la sección está bien escrita así como la ven. Esto, porque no se refiere a los maceteros de las plantas, sino al músculo masetero, que esta enlazado con la mandíbula. En sí, el nombre de la sección ocupa una doble analogía. El macetero por ser un "semilla", y como la sección es para los rumores, se ocupa el musculo masetero que trabaja cuando uno habla, es decir, cuando uno rumorea. Una vez explicado eso, procedo ahora sí, a los rumores gamers de esta edición:

EL FIN DEL JUEGO USADO.

Y bueno, esto ya viene para largo, y hasta que no sean lanzadas las nuevas consolas de Sony y Microsoft, seguirá siendo un tema de debate. Los rumores siguen indicando que las próximas consolas no permitirán el uso de juegos usados, dicha medida está siendo fuertemente apoyada por las desarrolladoras, ya que según sus fuentes, uno de las fuentes de pérdidas más grandes de ellos son justamente el mercado de juegos usados, ya que por la venta de un juego usado, ellos no reciben un peso. Según indican los rumores esto lo harían dejando todas las ventas de forma digital, o bien, el asociar el juego directamente a la ID de la consola. Sin embargo, la reacción entre los fans ha sido mayoritariamente negativa. Según se ha leído en varios lugares, los fans no encuentran que el problema de la industria sea el mercado de juegos usados, sino que algunos juegos no valen el precio que las desarrolladoras piden por estos. Será un tema largo que causará mucha controversia hasta que finalmente se entreguen especificaciones técnicas de las consolas de próxima generación.

MIRROR'S EDGE 2 PARA XBOX720.

Un nuevo rumor ha aparecido, que el desarrollador de Mirror's Edge estaría pensando en crear una secuela de su IP, y para ser lanzada en la próxima y aun no anunciada XBOX 720. Según el rumor, una fuente de la industria gamer afirma que Mirror's Edge 2 sería lanzado junto con la nueva XBOX. Aparentemente, el juego correrá en el motor de Battlefield 3, "Frostbite 2". Como si no fuera suficiente con eso para hacer correr los rumores, se ha dicho también que el juego sería compatible con Kinect 2.0, hardware que en teoría sería lanzado junto a la próxima consola de Microsoft.

GTA V POSPUESTO AL MENOS HASTA DICIEMBRE.

Los rumores sobre GTA V se han calmado un poco después de su trailer, obviamente, por la intención de su estudio, Rockstar, de enfocar sus fuerzas en el lanzamiento de Max Payne 3 que saldrá este mes de mayo. Sin embargo, dos revistas gamers europeas han lanzado la "noticia" de la postergación de GTA V. según medios holandeses se habría postergado desde Octubre para Diciembre del 2012. Sin embargo, PSM3 se ha lanzado con una fecha en específico, indicando la postergación para el 09 de Marzo del 2013.

XBOX 720 TENDRÁ UN PROCESADOR DE 16 NUCLEOS.

Este rumor parte desde el hecho que supuestamente las desarrolladoras están recibiendo herramientas de desarrollo de la XBOX 720, bajo su nombre en código "Durango", que en realidad son PC poderosos con hardware que finalmente se integraría a la nueva consola. Y según indican los rumores, estas herramientas de desarrollo entregadas tienen un procesador de 16 núcleos. El kit también traería asociado una tarjeta gráfica similar al poder que entrega la serie de tarjetas graficas RADEON HD 7000.

Eso sería todo por esta edición, camaradas gamers. Espero disfruten sus juegos, y bendiciones para todos.

Rafael "Profesor Semilla"

OYUUUUKEEN!!!!

He decidido crear este especial de peleas para GamerVip, pero mi intención más que potenciar el mercado del videojuego de patadas y combos, es demostrar que dentro de la vida normal y corriente en cuanto a videojugadores se confiere han existido un sinfín de casos y circunstancias extrañas en torno a este tipo de juegos.

Para empezar debemos tomar en cuenta que pasando los años como en todo orden de cosas, no todo sigue igual, comencemos por el excelente Street Fighter UNO, para que se entienda, cuánto dinero gastado en fichas para que te saliera un maldito "Shoryuken", si la palanca esta buena decía el tío del salón de Arcades, y era verdad, pero el juego jamás gozo de margen de error así que o hacías el "combo para arriba", como cariñosamente le decíamos al movimiento, como Capcom lo había programado o simplemente no salía, aun recuerdo mi mano con ampollas, y no soy zurdo por si acaso.

Después llegaría muy estilizado y lindo su segunda parte ahí salían los movimientos, pero TODOS los personajes necesitaban un fonoaudiólogo, porque no se les entendía nada de lo que decían, ejemplo claro era el "Oyuken!" o "Junken" como decía un amigo o el místico "Awoken!" de Ryu y Ken, o el "Albert!" o "Jaime" de Sagat y su remate "Albert anda a comprar pan!" mismo equivalente para "Jaime", o el "toma un flyer!!" del flaco Dhalsim.

Definitivamente es como siempre ha dicho, no es como dice es lo que se le entiende, pero el mundo no terminaba ahí, luego surgió el maestrísimo King of Fighters, este por su contraparte también tenia luchadores de extraño léxico, como Robert cuando ganaba y te decía "Andai puro maquineando", o Benimaru diciendo que no le quedaban queques "No hay Küchen", o a Yamazaki burlándose con "Jamaica".

Pero no todo siempre fue de luchadores, los Súper Héroes se suben al carrito de la felicidad del problema lingual con X-Men Children of the Atom, y su enredado por excelencia señor Wolverine con su legendario (léanlo rápido y como borracho) "brebre brepbrerra".

Bueno en todo caso también se adjuntan al documento los señores de Mortal Kombat, con Liu Kang llamando a toda su familia, con su mítico "Mi tíaaaa" o su "Mándale saludos a tu mama y a tu papa!!", o a Rayden en Mortal Kombat II diciendo sus gustos por la comida chatarra y su "Me gustan las papas fritas" cuando electrocutabas a tu oponentes.

Personalmente nunca un juego de maquinas lleno tanto mis momentos de ocio como los de pelea, la verdad dicho sea de paso creo que cuando llegaron para colocarse en un rincón del apartado de maquinas del local de turno nunca se imagino que hasta el día hoy seguirían con nosotros, y que incluso se extrañarían algunos títulos, como "Killer Instinct".

Para este tipo de juegos solamente una vez encontré a una mujer que jugaba como y mejor que muchos de mis amigos, en el fabuloso King Of Fighter 98, el cual según los entendidos es, si no el mejor, uno de los mejores de la saga.

Dama de píes a cabeza se acerco a un amigo que jugaba en un antro conocidísimo de la capital chilena, y con la misma personalidad tranquila y sin atractivo alguno de superioridad, destrozó con solo un personaje a mi amigo y quedo jugando sola en el arcade.

De verdad es difícil encontrar mujeres buenas para la patada y el combo virtual, pero esa niña fue un caso rarísimo de si me la pillo de nuevo le pido matrimonio, nunca vi a una mujer tan buena para un juego de pelea, hoy por hoy creo es más común y en el salón céntrico de Santiago podemos pillar algunas Gamer féminas pateando traseros a los poco cautelosos y piadosos gamer masculinos.

De hecho es menos común ver una mujer jugando juegos de pelea que a un varón, todo transpirado tratando de sacar la ultima combinación que vio en Youtube.

Internet es otro tema en el mundo de los juegos de pelea, al principio si te sabias el ataque o el Fatality te lo reservabas para tu amigo y él lo hacía, y así no teníamos como conseguir los malditos movimientos, pero no sé cómo ni por donde aparecían los famosos FAQ de la época ¡y voila!, ahí tenias a tus pies el juego.

No faltaba el que te pegaba la maquina con alguna combinación brutal o Bugs del juego, no faltaba el que se convertía en el campeón indiscutido del día, o no faltaba ese que nadie se atrevía a pelear con el porqué era demasiado bueno.

Sea como sea ahora el anonimato de Internet te hace pasar menos vergüenza, pero a la vez te hace rabiar mucho más que antes, solo triste y abandonado en tu habitación con un sinfín de coin a tu haber y siendo humillado a nivel internacional pero de forma anónima… Horrible!

El mundo avanza y todo se puede relacionar al avance de la tecnología y a que a ciertas cosas se les han ido agregando la tecnología. Pero sea como sea, el depender de todo lo disponible, es bueno y nos favorece en aras de la verdad.

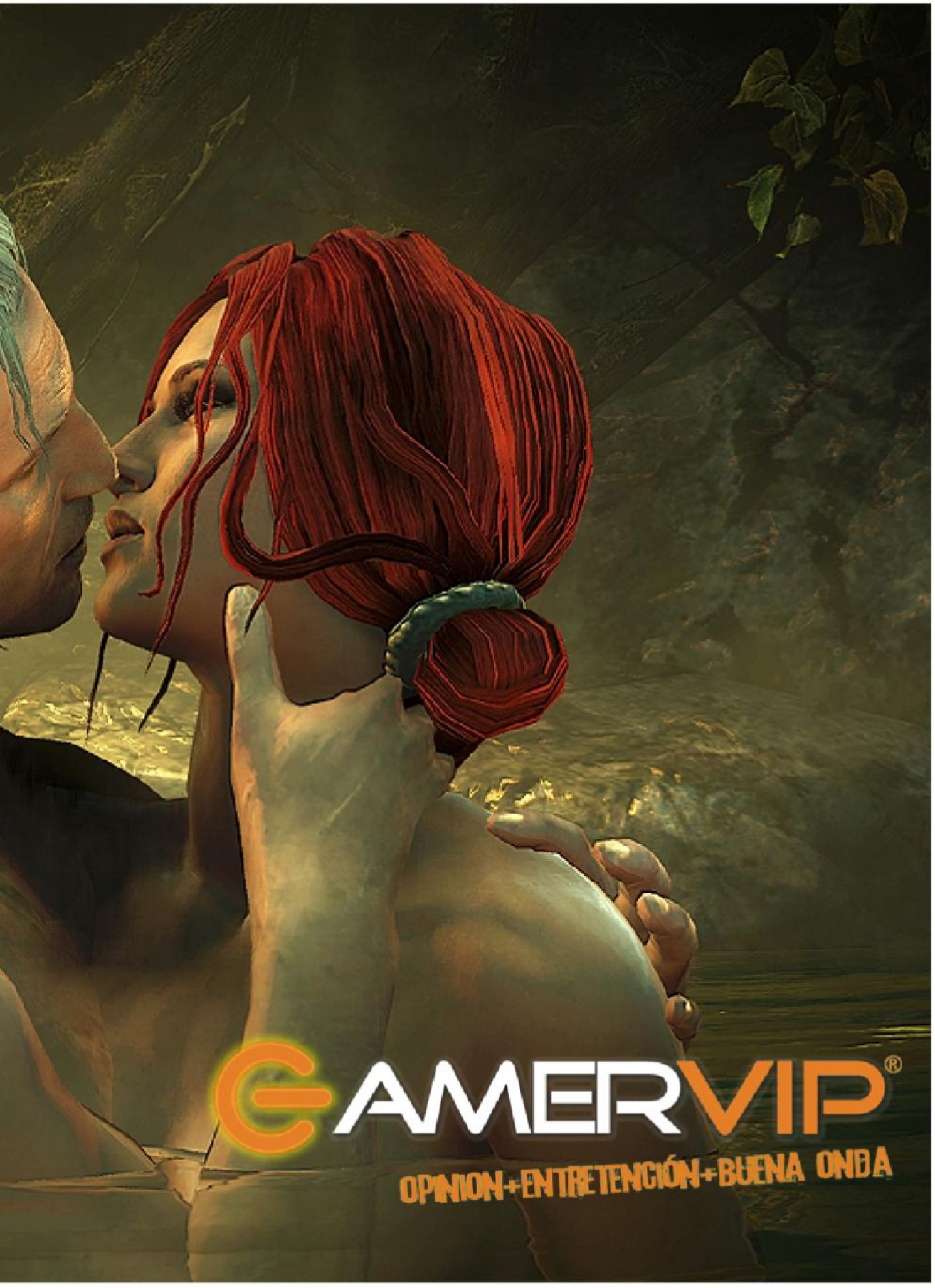
Lo malo es que nunca más podré saber quién era la gamer femenina que pateaba traseros a mis amigos y no podre casarme con ella, lo bueno es que siempre quedara en mi mente como mujer ideal y amor platónico en admiración, por su habilidad, o en cierta nostalgia, al ver que hoy ya no hay quien marque esa diferencia que me atrajo de aquella doncella de la pelea.

Así que a que esperan a pegar "Hoyuken" o "Mapet Bum" esas mujeres, que importa que el luchador tenga la lengua corta, que importa que la pelea sea desigual o que al principio seas desordenada, atrévete a pelear y a tomar ese control, hace falta más mujeres que saquen la cara por su género y les peguen a los hombres, somos diferentes pero en las consolas y en especial los juegos de pelea no existe esa diferencia, todos podemos ser igual de buenos no lo duden.

Dicho sea de paso y para terminar si alguien conoce a la gamer que nombre, por favor avísele al editor de la revista, si aun me puedo casar con ella, lo hare, saludos y hasta la próxima.

Por César "Onizuka Sensei"
"Joystim" Podcast
Jefe de Ventas Retailer de Videojuegos Chileno

Nunca se sabe donde
Encontraremos el amor.


GAMERVIP®
OPINION+ENTRETENCIÓN+BUENA ONDA

GIRL GAMERS

La vez pasada les conté sobre las diversas situaciones que encontré, en un reportaje que hice hace un par de años sobre Gamergirls, y les prometí para el próximo número, tocar el tema de las chicas gamers criollas... pero en redacción y múltiples reuniones de pauta, nos dimos cuenta que lo mejor en este caso sería dejar que las chicas hablen por sí mismas. _Y es en dicha política, donde encontramos tres peculiares Gamergirls, quienes quisieron expresarse, y como no, en GamerVip dijimos, denle nomas muchachas. Así que sin más preambulos, los machotes de la revista vamos a la sala de recreos a jugar taca taca, comer hamburguesas y ver deportes, mientras las chicas se toman las siguientes páginas.

ESPECIAL GAMERGIRLS

Aún recuerdo los veranos en Mirasol. En el fondo de mi corazón, sé que les debo a ellos mi alma de gamer, y a mi hermano que la reforzó; todas las mañanas salía corriendo al "pueblo" a jugar arcades como PacMan Y Street Fighter. Pero lejos, el que lo comenzó todo fue RALLY X, ese auto azul que buscaba banderitas en un laberinto, mientras escapaba de los "malvados autos rojos", haciendo uso de su astucia y humo. No hay recuerdos mas hermosos que los de Mirasol -balneario que hoy no es ni la sombra de lo que fu en esos años destruido por la "modernización", lo que es una pena- y la música característica de Rally X.

Pero no fue hasta una Navidad, muchos años después, que mi real carrera como Gamergirl comenzó. Mi hermano me hizo el que creo fue el mejor regalo que me hicieron durante toda mi infancia: UN SUPERNINTENDO DONKEY KONG!. Al poco tiempo, tenía una habilidad más que aceptable en una buena cantidad de juegos, la mayoría de pelea, y un par de cajas de zapatos llenas de juegos. Pero otro obstáculo se cruzaría en mi carrera: para jugar se necesita tiempo, tiempo que le restaba a mis estudios, lo que no le hizo ninguna gracia a mis papás, por lo que me ví obligada a cambiar mi Super por un reproductor de VHS (¿peras con manzanas? Tengo un padre cinéfilo, ¿que esperaban?)

Lo que me trae hasta no hace mucho. Ya adulta, y con un trabajo medianamente estable, decidí retomar en la práctica el arte Gamer (ya que no tener consola propia no te quita el mirar como otros juegan). Me compré una PLAY 2, inspirada principalmente en juegos como Guitar Hero y Resident Evil (con el cual tengo una historia demasiado larga de contar). Todo comenzó de nuevo: apilé nuevamente juegos, esta vez en carpetas, conocí a Kratos (según mi marido prácticamente tengo un romance con él) rescaté a la hija del presidente junto a Leon, fui una Rockstar en Crossroad derrotando a Lou y un sinfín de etcéteras.

Pero la fatalidad tocaría nuevamente a mi puerta: la tarjeta de memoria de mi play murió de un día para otro, dejándome en un luto que solo fue aplacado por la evolución del Gamer.

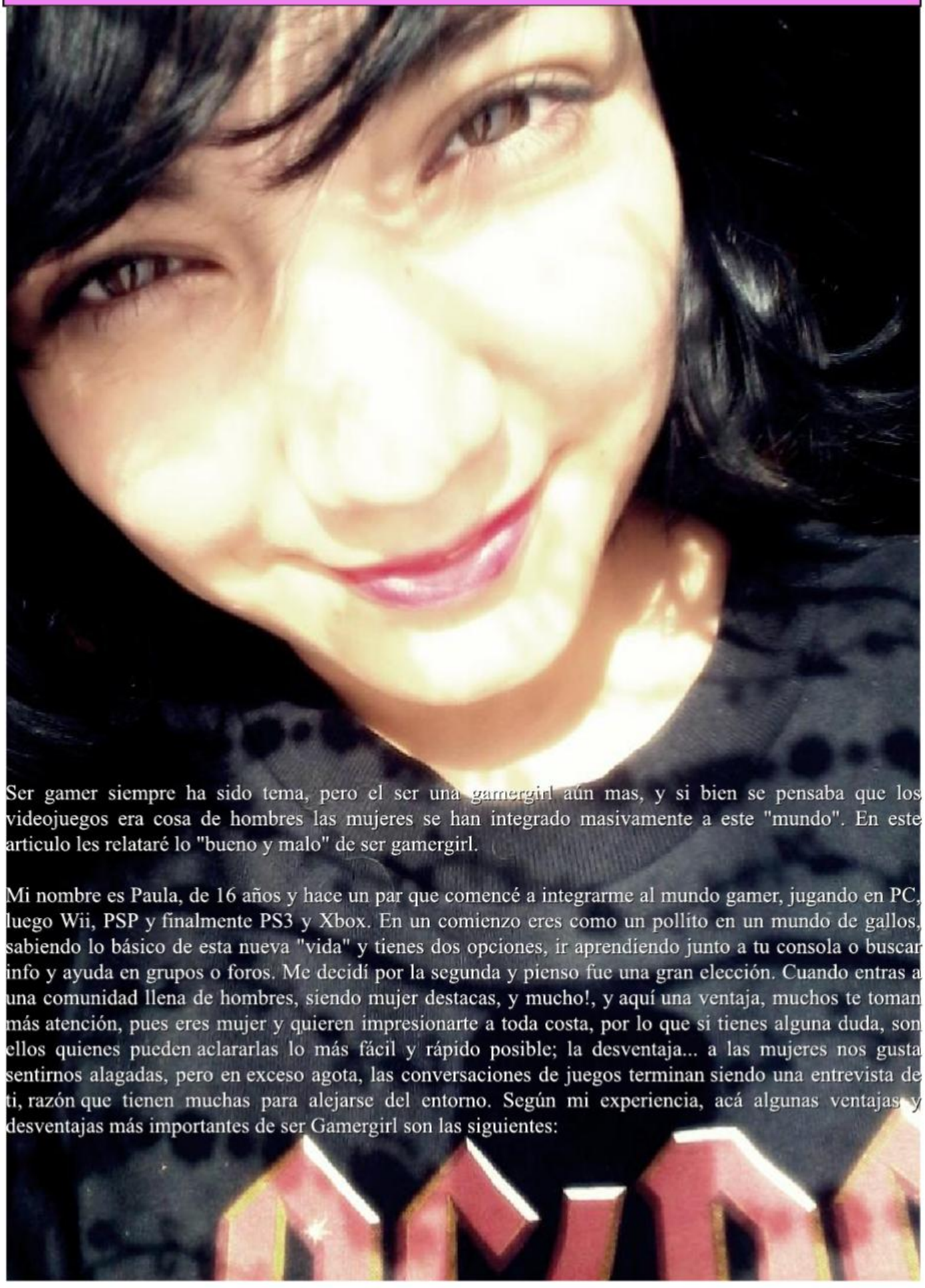
Me compre mi "negra" con la que hasta hoy sigo viviendo aventuras: Fui la quinta Beatle, asesiné todo tipo de seres en OVERKILL, resolví acertijos para derrotar al Joker, pertenecí tanto al bando DC Comics, como al del Mortal Kombat, y hoy soy una corredora en ascenso en el MODNATION RACERS.

¿Pero saben que es lo más singular de toda esta historia? Que soy yo, la mujer, la que supuestamente no debe saber nada de juegos y aburrirse, la que juega, grita, tira improperios, llora, pelea, se mueve (aunque aun no tenga Move) mientras mi marido, el hombre, el que por orden de no se qué fuerza debería ser el gamer, me observa, me pide que me calme, me dice que el mundo no se acaba en el "game over" y que no puedo deprimirme y tirar el LCD por la ventana cuando a la vez 10 no paso una etapa.

¿Que les puedo decir? Sólo soy una Gamergirl. Y amo serlo. Me ayuda a no deprimirme, a sentirme poderosa, la mejor cantante, una heroína, corredora, diosa y a salvar el mundo. Ojala más mujeres dejaran los prejuicios atrás y lo intentaran, estoy segura que les encantaría. Saludos y nos vemos en el ONLINE de algún juego un día de estos.

Patricia "Alexa Wolf"
Gamergirl / Técnico Agropecuaria
Casada 24 Años

ESPECIAL GAMERGIRL



Ser gamer siempre ha sido tema, pero el ser una gamergirl aún mas, y si bien se pensaba que los videojuegos era cosa de hombres las mujeres se han integrado masivamente a este "mundo". En este articulo les relataré lo "bueno y malo" de ser gamergirl.

Mi nombre es Paula, de 16 años y hace un par que comencé a integrarme al mundo gamer, jugando en PC, luego Wii, PSP y finalmente PS3 y Xbox. En un comienzo eres como un pollito en un mundo de gallos, sabiendo lo básico de esta nueva "vida" y tienes dos opciones, ir aprendiendo junto a tu consola o buscar info y ayuda en grupos o foros. Me decidí por la segunda y pienso fue una gran elección. Cuando entras a una comunidad llena de hombres, siendo mujer destacas, y mucho!, y aquí una ventaja, muchos te toman más atención, pues eres mujer y quieren impresionarte a toda costa, por lo que si tienes alguna duda, son ellos quienes pueden aclararlas lo más fácil y rápido posible; la desventaja... a las mujeres nos gusta sentirnos alagadas, pero en exceso agota, las conversaciones de juegos terminan siendo una entrevista de ti, razón que tienen muchas para alejarse del entorno. Según mi experiencia, acá algunas ventajas y desventajas más importantes de ser Gamergirl son las siguientes:

1.- Tu nuevo entorno: A la hora de conseguir amigos, ser gamer es muy buena opción, pues conoces un montón de gente de las que puedes aprender mucho, ya sea de video juegos o de la vida en sí. Pero si no te adaptas no disfrutarás de aquellas conversaciones interminables.

2.-El grupo virtual: Al entrar en un grupo virtual verás que hay muchos personajes, cada uno con distintas personalidades, entre ellos los sabios, amigables, troll's, y egocéntricos (muchos de estos son mujeres!) quienes se consideran únicos y exclusivos de toda la internet, así que si te toman mucha atención ten por seguro que te ganaras el odio de ellos. Lo bueno para ese entonces, serás un personaje destacado pues la importancia que te dan es mucha así que podrás brindar y recibir consejos o ayuda de todos.

3.- El grupo fuera del juego: Cuando tus amigas son ajenas a todo esto te vuelves el bicho raro de un comienzo, pues si les hablas se GOW, O SSF, probablemente no entiendan palabra alguna que le digas. Pero como es un tema actual y de moda, terminarás siendo la atracción de quienes buscan saber más sobre el tema.

4.- Críticas en todo momento: El ser gamer significa recibir críticas de todos, ya sea de parte de la familia o de los mismos gamers, con comentarios como "Hey, que mal juegas" "Esto no es para las chicas" o el ya famoso " Back to the kitchen" (que irritante es este ultimo!!) entre otros. Pero sea como sea, si tienes el espíritu gamer, te divertirás de todas formas.

5.- La obsesión: Si no controlas tu tiempo, puede que caigas en el VICIO, dejaras de tener vida social... OJO! que esto le puede pasar a cualquiera. Lo bueno es que serás una Gamer experta,
no habrá jugador que pueda ganarte. Si cuentas tus juegos y estos son más de las veces que compartes por semana, pues considérate una obsesionada.

6.- Femenina siempre!: Independiente de que tan gamer seas, nunca pierdas esa esencia de mujer, es lo bonito de ser una gamergirl. He conocido chicas que se integran de tal forma al nuevo mundo, que acaban siendo uno más de ellos.

7.- Sin panorama: No hay fiestas ni reuniones? Que mejor que pasártela jugando? Además de liberar estrés te entretienes un montón, y puede terminar siendo mejor que cualquier salida.

8.- El Amor gamer: Cuando tu pareja es Gamer, muchos piensan " deben pasársela jugando", pues en mi caso no es así, si no que puedes hacer lo mismo que las parejas" normales" ir al cine, tomar helado, ir a cenar, etc. Pero también puedes disfrutar derrotando a tu hombre durante una partida de COD, eso es maravilloso!. Ser novios gamer es lo mismo, pero con un extra que lo hace más intenso y divertido.

Esto es solo el comienzo, pues aun quedan ventajas y desventajas por contar. La segunda parte vendrá en una próxima edición de la revista. Espero que les haya gustado este artículo!

Paula "PoliRaawr"
Gamergirl / Estudiante
16 años

ESPECIAL GAMERGIRL

Hola pipol!!! (pipol me refiero a gente, va con cariño xD)Parto presentándome, me llamo Andrea, tengo 24 años, soy estudiante de Ingeniería en Informática y gamer de muy pequeña, desde los 6 años, la primera consola que tuve fue el Super Nintendo por mucho tiempo hasta que mi hermano mayor se compró una PSX, donde yo le robaba ratos de juego cuando él no estaba (era demasiado egoísta) Fue en ese entonces que me hice adicta al Resident Evil 3 aunque tuviera que jugarlo con pañal xD, pasamos por otras consolas y ahora juego Wii, XBOX360, PSP y PS3, con esto creo se darán cuenta que me gustan harto los videojuegos ^^ siendo mis favoritos los shooter y los de karaoke (aunque cante horrible)

Bueno, lo que quiero comentar es lo contrario a lo que a muchas chicas les pasa, ser gamergirl V/S chico normal; para esto les cuento sobre mi último pololeo, cuando lo conocí yo solo tenía PS2 y juegos que ya era aburrido pescarlos, jugábamos PES o Guitar Hero (en teoría lo obligaba a jugar ya que era ultra fome, no me pregunten porque seguía con él u.u) Al poco tiempo su hermano se compró la PS3 con lo que enganché con el Battlefield Bad Company 2 y pasaba más tiempo en su casa que en la mía, porque como ya saben ¡¡¡ES LA PS3!!! y terminé comprándome mi preciada consola con el mismo juego, consiguiendo con ello enviciarme aún más.

Posterior a esto intenté llevar a mi pololo por el mismo camino convenciéndolo que jugáramos online, pero lo único que logré fue que se molestara al ver que jugaba más que él y que constantemente me dijera "Andrea, no pases tanto tiempo jugando, vamos a estudiar" por lo que siempre terminábamos peleando ya que no aceptaba que yo jugara y él no, finalmente siempre lo convencía de que jugáramos un ratito más, pero a la larga nuestra relación se fue marchitando hasta que terminamos y bueno, esa es mi historia .

Lo que rescato es que cuando uno se empareja debe idealmente buscar a alguien que tenga gustos similares, que se complementen para que de ésta forma sea más llevadera la relación, o sea, está bien discutir de vez en cuando, pero que siempre estén contradiciendo que "x" cosa está mal, no es lindo y va matando el pololeo.
Bueno, sin nada más que decir, me despido, que les vaya excelente y algún día les contare otras cosillas, saludos ^^

Andrea "Dreda"
Gamergirl / Estudiante de Informática
24 Años Soltera

GAMERVIP

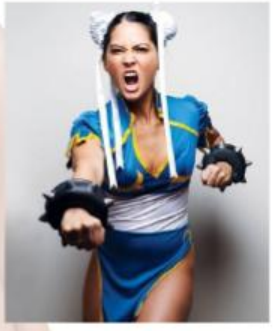
GAMERGIRLS INTERNACIONALES FAMOSAS

Hemos regresado los chicos, y decidimos regalar estas dos páginas, para dedicarlas a las más destacadas Gamergirls internacionales. Chicas que han hecho verdadera carrera en torno a su pasión por los videojuegos.
Las seleccionadas son: Jessica Chobot, Olivia Munn, Raychul Moore y Athena Twin.

Jessica Chobot
Gamergirl
Host de IGN / Xbox Live

Se Hiso conocida, gracias a lamer una PSP, en una foto que causó revuelo público, y que adjuntamos a esta mini ficha. Hardcore gamer, es conocida por su agresividad en partidas online de Gears of War o Halo.

Olivia Munn
Gamergirl
Host de Attack of The Show



Olivia se hiso conocida por sus dotes humorísticos, y continuas presentaciones en diversos eventos de videojuegos, comics y cine. Fan absoluta de Halo.

ESPECIAL GAMERGIRL

Raychul Moore
Gamergirl
Analista Profesional de Videojuegos

Raychul es quizás una de las más respetadas gamergirls norteamericanas, con una legión de seguidores en su sitio web y canal de youtube. Su colección de videojuegos es tal, que se encuentra dentro de las mejor valoradas entre los fanáticos. Hace continuas apariciones como personajes de videojuegos en eventos, y su version de Kratos impresionó hasta a los desarrolladores de God of War en persona.

Amber Dalton
Athena Twin Gamergirl
Fundadora y Lider de PMS

Amber, o Athena, su apodo más famoso, es la fundadora y lider del grupo de gamergirls profesionales "PMS". Junto a su team, han logrado posicionarse al frente del mundo gamer norteamericano, siendo a menudo invitada a testeo de juegos, o muestras oficiales por parte de las compañías desarrolladoras.

AVANCE

LOLLIPOP CHAINSAW

Si hay un juego que tiene a todos los varones de la familia haciendo fila, sin duda que es "Lollipop Chainsaw". Por si aún no te has enterado, te contaremos en estas páginas, de qué se trata esta épica obra del genial e insano Suda 51 (No More Heroes, Shadow of The Damned).

Juliet es una chica cualquiera de la secundaria San Romero, en un claro homenaje al director, padre del género Zombie (ojo muchachos que ya nos aclararon que Juliet tiene sus 18 añitos bien cumplidos ah, para que ninguno se sienta en problemas, así que vean y disfruten con toda tranquilidad). Juliet es una Chica de secundaria, porrista, popular, rubia y hermosa.... que con la misma tranquilidad y gracia, con que maneja los pompones, lo hace con una motosierra.

Como lo leen, Motosierra. Y es que el colegio de Juliet ha sido invadido por una oscura maldición, que está transformando a todo el alumnado en los más terribles y hambrientos Zombies!
Será nuestro Karma y misión personal, deshacernos de las alimañas, y al más puro estilo de la otrora Buffy, simplemente transformarnos en una máquina exterminadora.

A primera vista, Lollipop Chainsaw, nos parecerá un Hack and SLash más, que al más puro estilo "Bayoneta",juega con la sensualidad extrema dela protagonista, en un ambiente cargado de monstruos y criaturas de

todos los tipos. Desde los clásicos zombies destartalados, hasta verdaderos engendros demoniacos. De todo podremos encontrar en San Romero´s High. Es sin duda alguna, cuando comenzamos a adentrarnos en los detalles detrás del título, detrás de las primeras apariencias, cuando la verdadera genialidad de Suda 51, comienza a marcar la diferencia.

De partida se ha dotado a la protagonista de una marcadísima personalidad, con dialogos hilarantes, y movimientos dedicados al Fanservice, que a más de alguno, le hará brotar litros de sangre de nariz sin asco alguno. El fetichismo nipón esta servido en toda su plenitud, y violencia.

Es tal la variedad de trajes, y motivos con que podremos vestir a Juliet, si hasta se han presentado ya Skins de variados anime, destacando la genial adaptación de "Highschool of The Dead" que les presentamos más abajo, que sin haber siquiera pisado las estanterías de las tiendas, Juliet es prácticamente ya toda una diva.

Pero no solo por la imagen destaca el juego, nuevamente Goichi Suda, ha buscado la alianza con el maestro Akira Yamaoka (Silent Hill), para dotar al juego de unas partituras francamente formidables

Consultado recientemente, sobre la historia detrás de tanta violencia y fanservice, Suda no dudo en entrecerrar los ojos, y con la mayor seriedad del mundo, explicar que se trataba de una historia de amor... solo que con Zombies. De hecho, si notan una cabeza colgando de las curvilíneas posaderas de Juliet, les informamos que se trata de su novio, el cual estará en permanente diálogo con nosotros durante el juego. De hecho, Suda fué más allá, y solicitó expresamente a todos los videojugadores, que completen el juego hasta el final, ya que a su juicio es simplemente imperdible lo que sucede al acabarlo.

Sobre la duración del mismo, se espera que se bastante similar a la de su anterior obra "Shadows of The Damned", por lo tanto serán sus buenas horas aseguradas de sangre, zombies y Juliet. Algo a destacar, son los elementos tan propios del juego, por ejemplo, si tienes la pantalla llena de no puertos, y ejecutas algún movimiento especial, no se llenará de música rock, sangre y cosas así, sino que saldrá glitter y arcoiris por doquier, lo que enmarca de manera aún más auténtica el panorama, con todos esos trozos ensangrentados de cuerpos, cayendo a diestra y siniestra.

Otra cosa que Lollipop tiene de lujo, son las voces detrás de los protagonistas del juego. Juliet será interpretada por Tara Strong (Harley Quinn de Batman Arkham City), mientras que para interpretar a las hermanas Starling, Nick y cuanto personaje más aparesca, estarán actores de la talla de Michael Rooker (Walking Dead, Henry Retrato de un Asesino en Serie) o Shawnee Smith (Amanda en Saw).

En Japón se editarán dos versiones del juego, la normal que verá rebajada su carga gore y erótica, y la premium, con todo el contenido disponible, pero para mayores de 18 años. De momento, no se sabe si sucederá algo similar en su versión americana.

Cordelia y Rosalind Starling, hermanas de nuestra adorable protagonista.

Bueno muchachos, solo queda recordarles que "Lollipop Chainsaw" saldrá a la venta, este 12 de Junio, disponible para Ps3 y Xbox 360. Entre ambas consolas, sólo variarán algunos skins exclusivos de vestimentas para la protagonista.

Recuerda chequear al momento más novedades en http://www.gamervip.cl

Carlos Menares

ANALISIS VITA

Virtua Tennis World Tour

Si hablamos de tenis en el mundo gamer, uno de los primeros juegos que se nos viene a la cabeza es Virtua Tennis, toda una institución en lo que a raquetazos se refiere, siempre ha estado presente en nuestras consolas, y en esta oportunidad con la salida de PsVita no podía ser la excepción, y nos vuelve a deslumbrar con una adaptación que no tiene nada que envidiarle a las consolas "mayores", y sacándole provecho a las nuevas posibilidades de Jugabilidad.

Gráfica

Lo primero que nos sorprende es la calidad grafica, que a simple vista tiene exactamente la misma calidad que la versión de consolas "adultas", tengo el juego en mi ps3 e hice las comparaciones respectivas, y mi sorpresa fue mayor al darme cuenta que la calidad no baja en ningún momento, la imagen es la misma, guardando las proporciones de la pantalla, es estar mirando el juego de ps3 en una pantalla chica, es lo mismo gráficamente hablando. De lo mejor que he podido ver hasta el momento en la vita, junto con Uncharted El abismo de oro.

Jugabilidad

En cuanto a la jugabilidad del título ésta se mantiene a gran nivel, usando los mismos botones que la versión consola mas las opciones que nos entrega la portátil, pero que en este juego solo se usa la pantalla táctil, y en algunos minijuegos el giroscopio, la pantalla, la puedes usar como mando, en donde toques el jugador se moverá, y si vuelves a tocar, le pegara a la pelota, sinceramente al principio es un poco difícil jugar un partido solo con la pantalla táctil, pero en un minijuegos que se puede jugar de 2 personas en la misma portátil se aprovecha de mayor forma, y en los menús que es donde mejor funciona.

Modos de juego

Empezamos con el World Tour, que es el típico modo donde tenemos que partir desde abajo y vamos evolucionando a medida que vamos ganando partidos/torneos, este modo se desarrolla sobre un mapa donde tenemos unos tickets de movimiento aleatorio y elegimos si entrenar o jugar torneos, además de amistosos con visitantes online, esto es un poco raro, ya que el visitante es el jugador de otra persona, pero jugamos contra la inteligencia del juego, lo cual resulta poco motivador. Tenemos que cumplir 5 rondas, donde encontraremos 4 grandes torneos en los que tenemos que clasificar, además de muchos otros torneos satélites.

También tenemos los minijuegos, que en esta ocasión son exclusivos para la portátil, dada las características de ésta, Uno de los más curiosos es partido RV, en el que jugamos desde una perspectiva en primera persona y girando la consola vemos toda la pista a nuestro alrededor, también podremos ocupar la cámara, para sacarnos una foto con nuestra estrella del tenis favorita, un agregado, que no sobresale, pero sirve para divertirse un rato.

Y también el juego cuenta con un modo en red, donde podremos jugar con rivales de todas partes del mundo, con un lag bastante escaso, casi siempre se puede disfrutar de un partido bien fluido, vamos escalando en las posiciones a medida vayamos jugando, al ganar o perder ganamos igual puntos, pero obviamente en los triunfos sumamos más que en las derrotas.

En resumen, un juego que podría considerarse un simple port a la portátil, pero que cumple con creces y al más alto nivel codo a codo con la versión para consolas no teniendo nada que envidiarle. Se aprovecha de buena forma las virtudes de la PSvita, aunque se le pudo haber sacado un poco más de provecho, te dará bastantes horas en el modo campaña, y muchas más en el multijugador, si tienes el juego no encontraras nada diferente en grafica o Jugabilidad y cumple con creces en diversión, así que si quieres revivir los cañonazos de "mano de piedra" González o eres más del estilo suizo de Roger, esta es tu oportunidad para ser un tenista de elite.

Nota Gv : 8.5 de 10
Felipe Lopez

DEVIL MAY CRY COLLECTION

No tengo mucho que decir de Devil May Cry, los que me conocen saben que es mi saga favoritas de PlayStation 2, y cuando supe que venia una colección en alta definición con soportes de trofeos y las versiones completas, sonreí como una semana. Y por fin ha llegado el momento de volver a jugar Dante, el cazador de demonios más carismático del mundo de los juegos por lo que empezaremos la reseña con cada juego.

Devil May Cry

Cuando todo estaba rodeado de Resident Evil, Silent Hill y Grand Theft Auto Capcom lanza un nuevo juego llamado Devil May Cry, una especie de survival horror de aventura y dificultad elevada.
Nuevamente en esta versión nos encontraremos con todos los puzzles en ese gran castillo que nos harán avanzar y retroceder una y otra vez esos mapas gigantescos que en verdad tenemos que explorar , cosa que los juegos de hoy no tiene ya que si retrocedemos en algún juego de hoy seria simplemente para ponernos a cubierto y recuperar energía.

El juego sigue exactamente igual de bueno que la primera vez que lo jugué, igual de difícil también aun recuerdo que morí muchas veces en PlayStation 2 y ahora morí en el mismo lugar de nuevo así que durante los años sigo igual de malo, de hecho el juego está tan igual a como lo recordaba que aun no le veo el filtro HD si hasta los menús se ven pixeleados y fuera de lugar.
Pero es una obra de arte sea como sea un must play para todos los gamers

Devil may cry 2

Este será el review mas corto que haya hecho
Sale Dante, tanques, otra protagonista, ropa diesel, y este juego debería morir.
Después de un primer juego tan pero tan bueno capcom nos saca esta secuela digna para el olvido; todo lo bueno del primer juego se perdió, volvió a ser un juego más del montón claro ahora esta en alta definición y tiene trofeos, pero bueno juéguenlo ustedes mismos.

Devil may cry 3

Y llegamos al fin al mejor juego de la saga, Devil May Cry 3 es una precuela a los sucesos del 1 y Capcom en ésta entrega no solo volvió al camino correcto si no que para muchos superó su entrega original, y en muchos me incluyo, el juego es el mejor juego de la saga, un juego tan pero tan

que años ya han pasado y solamente Bayonetta ha llegado a ser su competencia en el genero acción hack and slash.

Este juego tiene todo lo que un gamer necesita, acción rápida e intensa, enemigos gigantes, puzzles, buena dificultad y una rejugabilidad asegurada.

a versión que se incluyó en esta remasterización es la irector cut, o sea podremos jugar con el hermano de Dante, Vergil, durante toda la campaña.
Si no has jugado alguna vez DMC 3 esta es tu oportunidad.

Conclusión
Si eres nuevo en estos de los juegos o si jugaste Bayonetta y te gustó o simplemente buscas entretención por un buen precio agradece a Capcom que haya sacado esta colección.
Como gamer si nunca jugaste Devil May Cry esta es tu oportunidad para revisar una de las mejores sagas de videojuegos de todos los tiempos

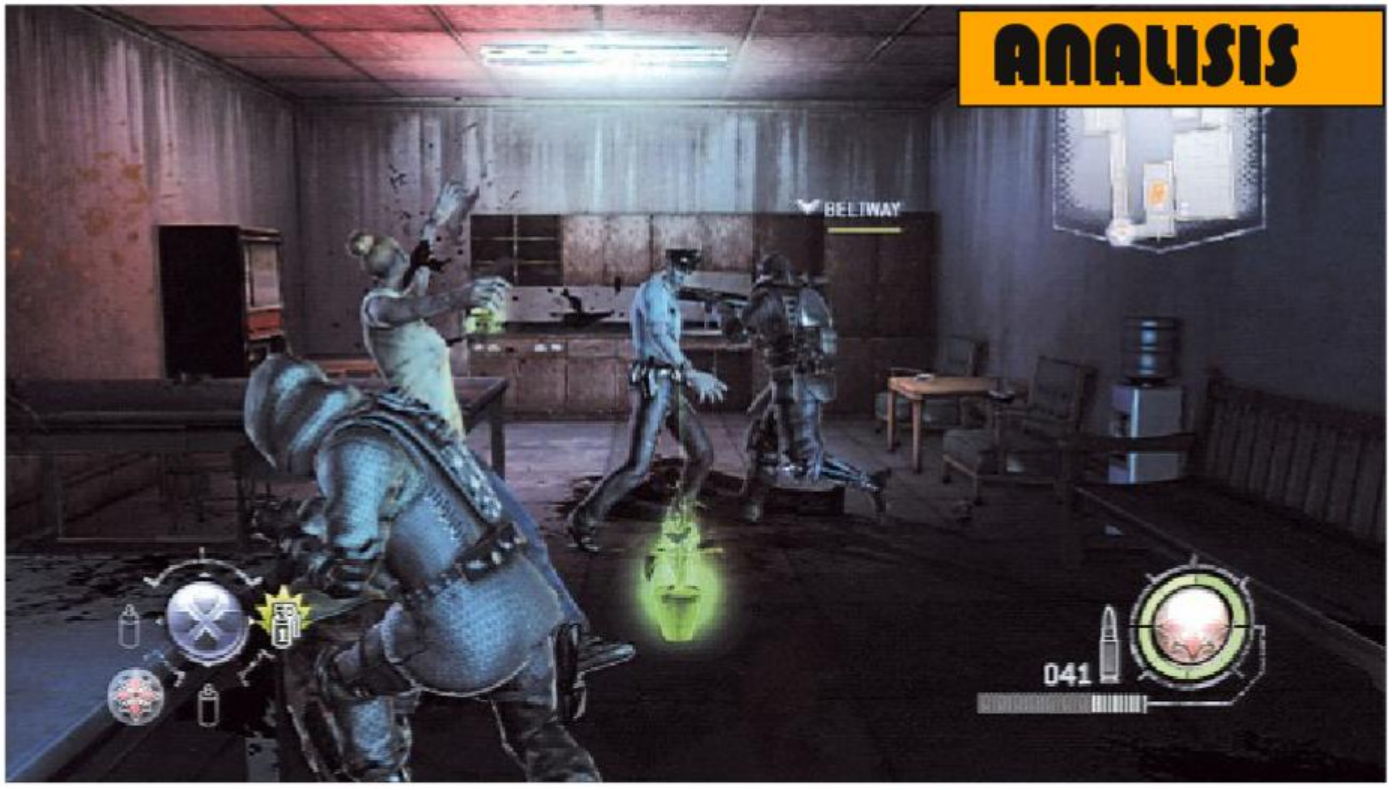
Nota GVip: 8,8

Juan Pablo "Jotaplay" Del Solar

Resident Evil
Operation Raccoon City

Aun recuerdo por el año 95 o 96 tenía mi PSX, consola que dejaba el SuperNintendo como cosa de niños con juegos como Raiden, MK3 etc; y recuerdo como si fuera ayer el día que pase por mi tienda favorita y estaban sacando nueva mercancía, ahí me encontré con Resident Evil, como era conocido de los dueños me pasaron un control y me dijeron "pruébalo, acaba de llegar", jugué unos 15 minutos para ir y volver en menos de 1 hora de poner la cara del gato de shrek, ya con mi dinero listo para el juego y en la tienda lo compre y empecé una de las mejores sagas de terror de todos los tiempos. Mi fanatismo por el juego hizo que comprara todos sus sucesores al estreno, incluso compré una consola solo para jugar al 4 y remakes, pero al tiempo la saga fue bajando su calidad, y ahora nos encontramos con Resident Evil Raccoon City; Empezare con decirles que aunque haya zombies y volvamos a la querida Raccoon City el juego no te asustará nunca.

La historia nos pone en un equipo de mercenarios de Umbrella en que podremos elegir entre 6 personajes, cada uno con habilidades y poderes que desbloquear, una vez elegido el personaje iremos a buscar el T-virus y su antídoto a la infame ciudad Raccoon, pero llenos de armas en un shooter en tercera persona hecho definitivamente para jugar online con amigos. El juego tiene acción de principio a fin, hordas de furiosos zombies, lickers, hunters y tyrants nos saldrán al paso, visitaremos locaciones conocidas por los fanáticos como la morgue, el depto. de policía, los laboratorios y también encontraremos antiguos héroes y personajes como León Kennedy o Ada Wong, pero eso es todo lo relacionado a R.E. que podremos encontrar; el juego es un shooter en tercera persona, con unos aires a left 4 dead por la cantidad de enemigos que encontraremos.



Pero el juego tiene problemas tan grandes como enfrentarte a Nemesis con un cuchillo, empezando por decir que los personajes pueden hacerse invisibles, infectar zombies para hacerlos aliados, munición incendiaria ilimitada pero por alguna razón no les enseñaron a saltar, muchas veces quedaras pegado en la escena porque al frente tuyo hay un escalón, si, un escalón que simplemente necesitarías levantar el pie pero tendrás que rodearlo para seguir, ya estamos en el 2012 y hasta Mario saltaba, si lamentablemente no tienes internet y tienes que jugar con la computadora como aliada te advierto que todos serán igual de inteligentes que una polilla con problemas a la vista, si ven fuego ahí se quedaran mientras se queman y te gastan tus plantas y spray, los enemigos tampoco se salvan de esta tragedia, los gráficos se notan que son algo anticuados pero en general no molestan, lo que si incomoda es que los escenarios son fríos y con falta de detalle, la música tampoco será algo que recordar ni siquiera minutos después de jugar.

Bueno, deben estar pensando que este es el peor juego que jugué en mi vida y no es así todo lo malo que este Resident Evil tiene lo compensa con algo que en realidad a muchos juegos le falta, el juego es entretenido de jugar con amigos y al fin y al cabo todos los juegos deberían entretenerte mas que sorprenderte con gráficos. Ya sabemos que RE 6 se anuncio con 2 trailers y tienen a los fanáticos babeando para volver a matar zombies pero hasta el momento yo estoy dudando la saga RE para mí lleva muerta varios años y RE Raccoon City solo confirma esto y ahora esperemos que RE 6 resucite de entre los muertos y nos traiga una experiencia como se debe, pero desde ya les digo olvídense del survival horror y bienvenido al drama shooter horror

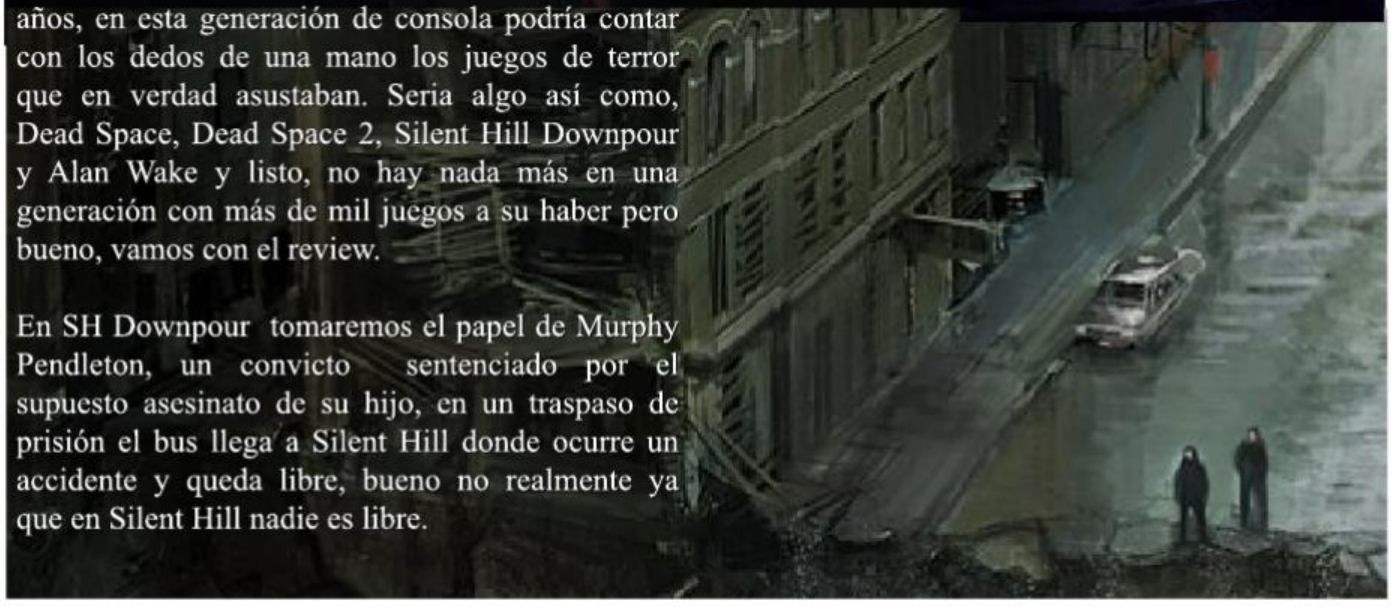
Nota Gvip: 5.5

Jotaplay

ANALISIS

Este mes me tocaron muchos juegos de terror como podrán revisar en la sección de review, pero ese gran estilo que empezó con Alone in the Dark, y lo hizo famoso Resident Evil, hablo del "survival horror" se ha perdido a través de los años, en esta generación de consola podría contar con los dedos de una mano los juegos de terror que en verdad asustaban. Seria algo así como, Dead Space, Dead Space 2, Silent Hill Downpour y Alan Wake y listo, no hay nada más en una generación con más de mil juegos a su haber pero bueno, vamos con el review.

En SH Downpour tomaremos el papel de Murphy Pendleton, un convicto sentenciado por el supuesto asesinato de su hijo, en un traspaso de prisión el bus llega a Silent Hill donde ocurre un accidente y queda libre, bueno no realmente ya que en Silent Hill nadie es libre.



SH Downpour en verdad nos trae recuerdos de cuando los juegos de terror eran buenos, Konami dejo a una nueva desarrolladora que en realidad no me suena llamada Vatra a cargo de este nuevo juego y ésta hizo un excelente trabajo para tener un juego de terror de verdad, la famosa niebla y el sonido de la radio vuelven en gloria y majestad, los escenarios son muy tétricos y la música acompaña perfectamente nuestra aventura, el juego como siempre jugara con nuestros nervios con ese sonido de la radio con interferencia en un lugar donde solo vez lo que tu linterna pueda iluminar, mención honrosa para los puzzles en esta entrega, son complicados como deben serlo en un survival horror y la opción de poder subirles la dificultad mejora mucho la experiencia.

Aunque lamentablemente lo mas espantoso de este titulo esta en su apartado técnico, si bien los gráficos se notan que no son lo mejor que hemos visto, cumplen y muy bien, el verdadero problema esta en las espantosas bajadas de frames, por ejemplo vas saliendo de algún cuarto y el juego graba esto desencadena unos 15 segundos donde el juego correrá a 10 o 15 cuadros por segundo sufriendo una ralentización, en cualquier lugar, o con cualquier enemigo, algunas veces pensaras que el juego simplemente se quedó pegado y lamentablemente esto pasa siempre, durante todo el juego y cuando menos lo esperes; normalmente un fallo así terminaría con mis ganas de jugar, pero estaba tan feliz jugando un SH que en serio hace honor a su nombre que opte por dejar de lado el problema y disfrutar de la historia y los sustos que la misma me pudiera dar.

Si bien el juego tiene una gran cantidad de problemas es un título que los fanáticos de Silent Hill como yo no pueden dejar pasar, Vatra hizo un buen trabajo trayendo el terror nuevamente a nuestras consolas caseras aunque no puedo dejar de pensar que Konami apuró el lanzamiento del juego, es la única opción que puedo pensar para que haya salido con esos problemas de frames
Mi experiencia personal con el juego fue mucho más que satisfactoria, como analista tengo que nombrar esos terribles errores, yo personalmente recomiendo el juego para cualquier fanático del terror

Nota GVIP: 7.3
Juan Pablo "Jotaplay" Del Solar

THQ Nos trae al fin la tercera entrega de la franquicia UFC para esta generación de consolas. Y esta vez prometieron muchísimos cambios a partir del feedback obtenido de los juegos anteriores por la comunidad.

Si se cumplió o no? Y como resultó al final todo? Pues te lo contamos en el siguiente análisis.

El juego está construido muy símil a lo que fuese su anterior entrega, con modos de juego casi al callo, y un aumento en opciones online, así como de luchadores. El roster está actualizado, y si bien echamos en falta algunos nombres actuales o clásicos, se podría decir que hay para todos los gustos. Como novedad se han agregado los pesos pluma y gallo, lo que nos permitirá acceder a toda una gama de peleadores previamente inexistentes en la franquicia, quienes dotados de gran rapidez y habilidad, harán de algunas peleas, una frenética y variada experiencia.

Por el lado negativo, gráficamente, si bien esta vez se han agregado entradas para los peleadores, y más arenas, es prácticamente igual a su anterior entrega. Los peleadores lucen casi calcados.
PrideFC y su licencia, es la gran novedad, permitiéndonos luchas en Japón, con reglas de la casa (Patadas en la cabeza en el piso, pisotones, soccer kick, etc.), y un torneo Grand Prix, que resulta una bocanada de aire fresco para el juego.
También cabe destacar, que el motor de sumisiones ha sido completamente rediseñado, transformándose ahora en un efectivo minijuego en campaña, y dejando atrás la frustrante experiencia de las anteriores entregas, donde una sumisión implicaba de por si, casi perder la pelea al instante.

El online presenta muchos problemas de estabilidad, con jugadores que se salen en plena partida, o se caen, y un cierto lag, que se ha ido corrigiendo a medida que van saliendo los parches. Si bien partió pésimo, hoy ya es bastante más disfrutable.
Ya existe contenido descargable con packs de diferentes tipos de luchadores, como por ejemplo los internacionales, o el season pack, que permite tener acceso a precios muy de descuento a los futuros DLC, y que incluye bastante de los ya salidos.

Overeem ha sido incorporado via DLC gratuito para quienes compren el juego nuevo.
En definitiva UFC Undisputed 3, mejora lo mas importante que hacia aguar el anterior, la mecánica de sumisiones, y el efecto de los golpes, transformando los combates en peleas dinámicas, y entretenidas de participar. Mantiene la profundidad de controles, que hará la delicia de los más experimentados, pero introduce un nuevo sistema amateur que permite que los novatos también se puedan divertir con el juego.

Sin duda, al debe queda el apartado grafico, donde esperábamos muchas mejoras o más realismo, pero se perdona ante la fluida experiencia que el juego corregido nos otorga. Sin duda. Muy recomendado a los fans de las MMA, y de los juegos de lucha o peleas de artes marciales en general.

Nota Gamervip 8 de 10
Luis Godia

UFC
RVCA

En la generación pasada Cyber Connect nos trajo unos juegos de pelea de Naruto los cuales eran increíblemente buenos para ser basados en un anime que en Chile aun no era muy conocido, el tiempo pasó y ya en esta generación nos sorprendió con gráficos muy parecidos al anime en un juego exclusivo de PlayStation 3 de Naruto, ahora el tiempo pasó, se hizo multiplataforma y ahora nos trae esta tercera entrega, la más ambiciosa que haya salido.

Para empezar diremos que Naruto Shippuden UNSG tiene todos los personajes que alguna vez hayan salido en un juego de Naruto aparte de muchos personajes nuevos; para los fanáticos del anime reconocerán nombres como el Kazekage, Misukage u Hokage inmediatamente, para el resto de los mortales, veremos más y más personajes con distintas animaciones y poderes.

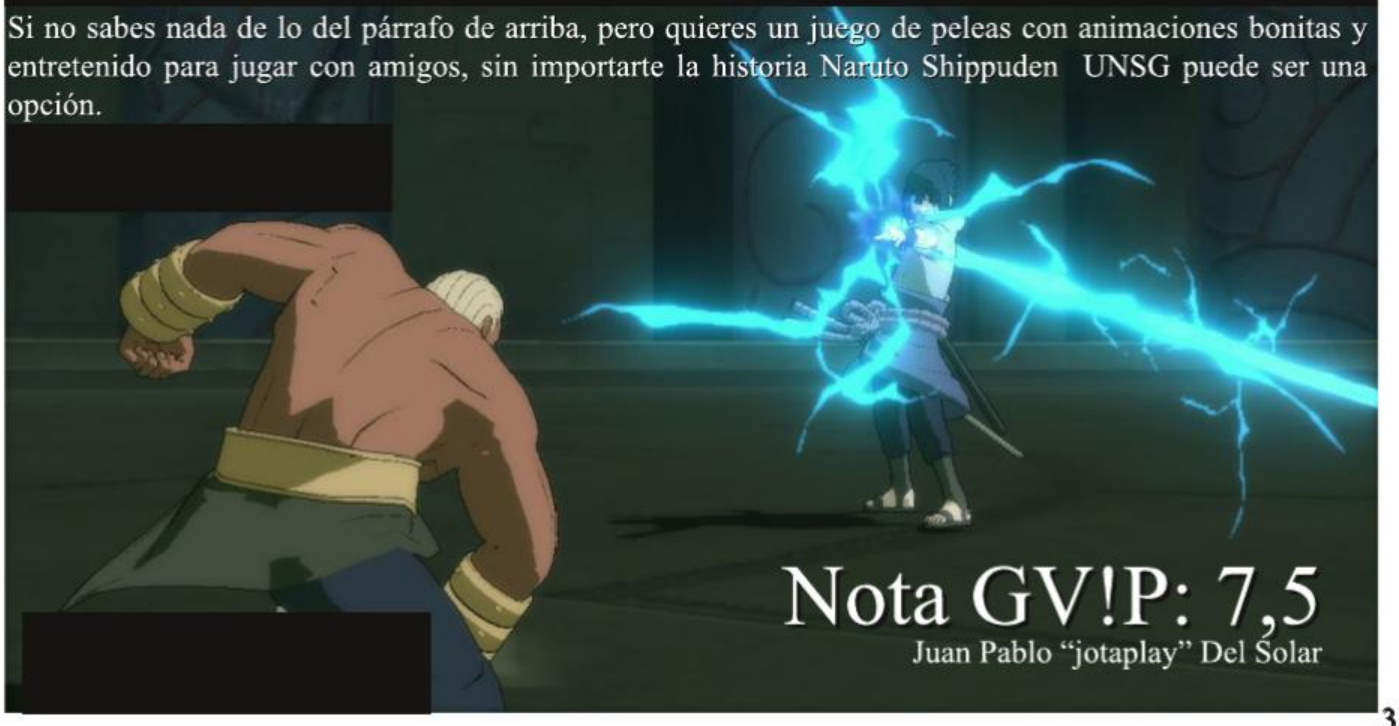
En este título la ambición de Cyber Connect al poner todos los personajes de Naruto le pasa la cuenta al juego, ese modo historia tipo sandbox que habíamos tenido en las versiones anteriores fue completamente eliminado de esta versión, en su lugar tendremos distintas historias de los personajes las cuales empezaran con una breve introducción con un video real del anime, de ahí veremos simplemente imágenes y texto, como siempre podremos jugar el juego con subtítulos en español y diálogos en japonés, como hay que jugar estos títulos, luego de las imágenes tendremos algunas peleas, con distintas desventajas para nuestros personajes, luego más imágenes y peleas hasta llegar al final de la historia y terminar con otro video, eso se repite en cada uno de los personajes que tendremos en este modo historia, para mi gusto en verdad echo de menos ese modo historia donde teníamos que explorar las distintas aldeas del universo de Naruto, en este título también tendremos modo survival y un modo online mejorado con menos lag para las peleas, pero con algo que no ha cambiado en nada, la cantidad de usuarios usando ataques de distancia con Deidara o el súper y ultra poderoso Itachi.

ANALISIS GV

Gráficamente hablando el juego no ha cambiado mucho, para alegría de muchas personas el juego tiene animaciones nuevas para todos los poderes especiales y un nuevo modo donde tendremos nuestros contraataques limitados, también este título nos deja hacer combinaciones de personajes con mayor facilidad para los usuarios familiarizados con este título las combinaciones serán cosas a la orden del día, para los usuarios novatos puede llegar a ser un poco frustrante aprender a jugar sobretodo en su modo online, pero nada que la práctica no pueda perfeccionar.

Si bien este título de Naruto es el más ambicioso que Cyber Connect ha tratado de lograr con más de 70 personajes y un sinfín de poderes y combinaciones, no es el mejor de la saga simplemente se siente como una combinación de juegos algo así como un Tekken Tag Tournament. Un título hecho más que todo para los fanáticos de la serie, de las antiguas versiones del mismo, un juego que nos dejo un sabor amargo en la boca siendo que tenían tanto para ofrecer sentimos que no lograron hacer nada nuevo, pero si eres un fanático de este famoso anime, te sabes todas las historias desde Kakashi Gaiden o sabes quién es el ninja traidor, sabes lo que significa Sussano o quién es el equipo Taka, este juego es para ti.

Si no sabes nada de lo del párrafo de arriba, pero quieres un juego de peleas con animaciones bonitas y entretenido para jugar con amigos, sin importarte la historia Naruto Shippuden UNSG puede ser una opción.



Nota GV!P: 7,5

Juan Pablo "jotaplay" Del Solar

ANALISIS

KINECT STAR WARS

Desde que tengo uso de razón he sido fanático del universo Star Wars he tenido las películas en todos los formatos que han salido, he tenido juegos, camisetas, juguetes, legos, etc. Así que grande fue mi sorpresa cuando vi en el E3 que saldría un juego para Kinect donde nos dijeron que nosotros seriamos el control, mi emoción estaba por las nubes, después de mucho tiempo el juego salió al mercado, corrí por mi copia a la tienda mas cercana, desempolve mi Kinect y empecé a jugar.

Tengo que empezar esta reseña diciendo que los juegos con Kinect, Move, o Wiimotion no son lo mío, yo soy un gamer de control con análogos y botones, es mas en este Star Wars pasé de ser un padawan a un cansado padawaton.

Bueno todo empieza con R2D2 y C3PO en los menús los cuales nos dan bastantes opciones que veremos detalladas.

Empezamos con el modo Jedi Destiny, el típico modo historia donde la trama como siempre va que los Sith están atacando y tu siendo un jedi que promete mucho tienes que intentar salvar la galaxia, los movimientos de tu personajes son simples, la fuerza con la mano izquierda, el sable laser en la derecha, puedes pegar patadas y saltar, nos enfrentaremos a hordas y hordas de enemigos tendremos etapas dentro de naves recordando todas las películas de George Lucas.

Los controles responden, cuesta eso si pero al final del día podrás jugar casi sin problemas, tengo que agregar que el juego tiene cooperativo de a 2 jugadores que terminara en golpes y descoordinación y con un kinect que te alegara que no estás en el campo de visión de la cámara cada cierto tiempo.

Pero fuera de todo es un modo historia bastante entretenido

Duels Of Fate

Este es el modo de peleas, también podrás jugarlo con

un amigo, en este modo tendremos que enfrentarnos a distintos tipos de enemigos en un duelo 1 contra 1, con sables laser, combinaciones y ataques, un modo bastante entretenido, pero acá los controles llegan a molestar porque simplemente kinect no reconocía los movimientos que trataba de hacer, hasta que me di cuenta que los movimientos tienen que ser lentos y fluidos y todo los problemas se arreglaron, un modo bastante entretenido para jugar con un amigo.

Podracing

Este es el modo carreras del juego, en este modo es donde los controles de Kinect se lucen, funcionan perfectamente, en este modo tendremos carreras tipo Star Wars Racing de PlayStation 1 con gráficos de esta generación, un modo que podríamos decir que es lo mejor del juego en lo que a controles se refiere, la cámara será muy intuitiva captando a la perfección los nitros y poderes que ocupemos.

Rancor Rampage

Este es el modo destrucción del juego donde tendrás que destruir ciudades completas, alimentarte de humanos, golpear y arrancar de los soldados imperiales; un modo de juego especial para ese hermano chico, o el primo que viene de visita, la entretención de destruir todo a tu paso harán las delicias de los más chicos de la casa, claro que los controles de este modo son los peores del juego, te dirá detalladamente lo que tienes que hacer, lo malo es que la cámara del Kinect nunca hará lo que en verdad intentas hacer, pero en realidad esto no le quita la entretención que pueda tener destruir todo a tu paso.

Galactic Dance Off

Y llegamos al modo que nunca debió haber existido, como buen analista jugué y baile al ritmo de Han Solo y Bobba Fett.

Bueno este es un modo de baile, si conoces Dance Central sabrás a lo que te enfrentas en este modo de juego, claro que todas las canciones son con letras y versiones basadas en el universo Star Wars, canciones como "Princess in a battle", o "I'm Han Solo" nos sacaran mas de una sonrisa, pero claro también llegara el momento donde tendremos que bailar y hacer el ridículo sobre todo si estas con amigos o tu familia mirándote.

Este es lejos la forma que tiene George Lucas de incluir a toda la familia incluyendo a tu hermana chica para jugarlo, aunque claro con mas de 30 años y teniendo menos ritmo que una gotera este modo de juego fue una humillación publica para mí, con decir que mi mejor puntaje fueron 3 estrellas, mientras que un amigo que por penitencia le toco jugar saco 5 estrellas sin sudar.

Bueno, esto es Kinect Star Wars, un juego que espere con ansias después de ver el video de presentación en el E3 2011 y al ver los avisos del mismo

El producto final si bien me entretuvo bastante no es el juego que prometieron aunque tiene modos para todos los gustos, me quedo con su modo duelo y modo historia, para los mas chicos están el modo de Rancor y el de baile los controles a veces no reaccionan pero cuando te suceda eso te recomiendo que hagas lo mismo en forma lenta y pausada.

El juego es bueno sobre todo para esas fiestas donde te llenas de amigas, podrás poner el modo baile y sentarte a admirar tranquilamente sus pasos.

Claro después de que ellas bailen estarán listas para una romántica noche y si se niegan te recomiendo el truco jedi "usa la fuerza"

Nota GVIP: 7,9

Juan Pablo "Jotaplay" Del Solar

MEMORIA EMOTIVA

RECORDANDO A Wii

Era el año 2006 cuando en vísperas de Navidad llegó a las estanterías de las tiendas la actual consola Wii. Quizás una de las decisiones más arriesgadas de Nintendo, al decidir entrar en la nueva generación de consolas innovando en la forma de juego, en lugar de la tradicional mejora gráfica.

Como era de esperarse, las burlas y críticas no demoraron, ¿Qué como era posible que se quedaran con las mismas graficas que la anterior generación?¿que quien querría moverse frente a su televisor con un control remoto para jugar supuestamente? Lamentablemente para estas personas, la consola fue recibida con las brazos abiertos y las cifras hablan por si solas respecto de la popularidad de esta (hasta el día de hoy). Y para que mencionar como afecto el motion gaming a las otras consolas.

El comienzo de la consola fue un tanto pobre (en cuanto a catalogo de juegos), hay que decirlo, la Gamecube estaba en su mejor momento, y gracias al anuncio del TLOZ: Twilight Princess, uno hubiera pensado que le quedaría vida para rato. Sin embargo, Nintendo hizo su jugada para navidad y también lanzo la nueva aventura de link en su nueva consola adaptada a los mandos de movimiento. Si bien esto fue lo que disparo las ventas de la consola, hubieron otros títulos dentro del catalogo inicial de la consola que fueron de bastante interés: Red Steel que nos metía en medio del mundo yakuza, y que aprovechaba el motion controller de una forma espectacular tanto para nuestras secuencias de shooter como para los combates con katanas; o HeatSeeker, que utilizaba el control de una forma espectacular para controlar Jets.

Si bien el catalogo incluía buenos juegos, y no tardaron mucho en aparecer más, considero que la Wii se aseguró su lugar dentro de esta generación a mediados del 2007 cuando se estrenó uno de los mejores juegos de esta consola (si es que no el mejor), Metroid Prime 3: Corruption. Quizás el juego que más ha estrujado a la Wii, y que más que un juego, era casi una experiencia nueva (en su momento) y por lo mismo, el 2009 fue lanzada la trilogía que incluía las 3 entregas de Metroid Prime, siendo las 2 primeras adaptadas al mando de Wii .

TU ANUNCIO PUEDE ESTAR AQUI!
Si Quieres Anunciar en GamerVip
Escribe a: gamervipchile@gmail.com

Si bien al poco tiempo comenzaron a llegar muchos juegos insignes de Nintendo, a los que les fue muy bien por lo cierto (aunque en varios casos, prefiero las entregas de GameCube a las de Wii) junto a la llegada de algunas franquicias de consolas portátiles a la consola casera de la compañía, fueron los exclusivos realizados por terceros los que realmente se lucieron en esta consola, y que si Arceus ojalá lo quiera los viéramos convertidos en sagas y veamos nuevas entregas. Títulos como Muramasa, No More Heroes, Sin & Punishment: Star Succesor, Disaster: Day of Crisis, Dead Space Extraction, Madworld, House of the Dead Overkill, Epic Mickey, Just Dance, Resident Evil Chronicles, Trauma Center por nombrar algunos. Como se puede ver, cada tipo de jugador puede encontrar su lugar en esta consola.

Además de los juegos Retail que nos fueron entregados, si bien la Wii no se incorporó muy bien al "online", especialmente en cuanto al multijugador su tienda Virtual es otra cosa. La consola virtual nos permite descargar los mejores títulos de consolas de antaño (NES, SNES, N64, TurboGrafx16, Sega Genesis, Neogeo, Master System, Arcade y Commodore 64), de hecho me emocioné cuando vi que estaba uno de los juegos que más disfruté durante mi niñez, Pulseman. Y no hay que dejar de lado el WiiWare, juegos de distribución digital como se ven en Steam, XBLA o PSN, donde ha surgido una que otra maravilla como Bit.Trip.Beat o World of Goo.

CONTINUA EN EL PROXIMO NUMERO

DR. GAMER

ENTREVISTA

GUSTAVO, Técnico Gamer Profesional

Como Gamers, y para satisfacer vuestra curiosidad, sobre las panas Chilenas, decidimos acercarnos a un técnico especialista en videojuegos, y que nos contara un poco, algo del detrás de cámaras, de alguien que uno nunca quisiera conocer... pero a veces cuando la negrita falla, aparece como la única solución.

RevistaGV: Saludos Gamerviperos! Primero que nada comencemos con las presentaciones
Gustavo: Hola chicos de Gamervip, me llamo Gustavo y llevo 7 años trabajando en el rubro Gamer.

R: Como es el chileno para las panas? Es apurador, sabiondo, o paciente?
G: Hay de todo un poco, pero, aunque no lo creas, la mayoría suelen ser más pacientes que apresurados. Se preocupan mucho de que su máquina quede bien. Y en eso, el tiempo pasa a segundo plano.

R: Cual es la máquina más panera? Xbox o Ps3?
G: Difícil pregunta hoy en día, con ambas plataformas comportándose de manera impecable, pero si tomamos en cuenta la historia, y sobre todo los primeros años de Xbox, tendríamos que decir, que xbox360 gana.

R: La más dificil de arreglar?
G: La mas dificil sin duda es la Ps3, cuando presenta problemas de fabricación

R: Cual es la pana más frecuente?
G: La famosa unidad óptica, más conocida como lector, que algunos prefieren decirle lupa. Antiguamente solía ser, por problemas de calentamiento, pero hoy, los lectores sin duda ocupan el primer lugar.

R: Los precios de un arreglo, varían entre que cantidades monetarias?
G: Desde 5 mil pesos, hasta los 90mil. Más de eso, no vale la pena reparar una consola

R: Existen averías sin solución?
G: Claro que sí, pero es muy poco común.

R: Alguna pana extraña que recuerdes?
G: Sip en el tiempo de la ps2(fat), la de "la bandeja loca" imagínense de que se trataba.

R: Algún consejo a los usuarios de xbox y ps3 que nos leen?
G: Aunque suene como broma, que lean el manual de sus consolas y tener cuidado con las horas de juego, tanto para la salud del usuario, como para que la consola no presente problemas de recalentamiento.

R: Muchas gracias por tu tiempo, y te dejamos para que continues luchando por la salud gamer!
G: Muchas gracias a Gamervip por acercarse a compartir conmigo. A los chicos, los espero en Sniper, en el área de servicio técnico, donde te podré orientar y dar un presupuesto real, garantizando los precios más bajos del mercado, solo pregunten por Gustavo y que leyeron Gamervip.

Carlos Menares

COMICS Y ANIME

Si te gustan las historias de Ninjas, desde Naruto a Basilisk, y se te funden los ojos, con las féminas al estilo Freezing o Tenjou Tenge, pues sin lugar a dudas, que esta serie de animé es para tí. De qué trata Brave 10? Pués te contamos a continuación.

En un mundo envuelto en el caos de la guerra, se alzan unos valientes guerreros con la furia desatada de una tormenta. Saizô Kirigakure, ninja de Iga; Isanami, sacerdotisa de Izumo; Sasuke Sarutobi, ninja de Kôga… Diez elegidos reunidos en torno a Yukimura Sanada, su señor, formarán los Diez Heroicos, un grupo invencible de encomiable valor. Ahora, llega una nueva historia protagonizada por nuestros 10 guerreros de la era Sengoku, en el año 1600 de Japón.

Imagina los más bestiales, dementes y despiadados asesinos y sicópatas del universo DC, unidos con la misión de rebajar sus respectivas sentencias carcelarias, realizando misiones secretas para el gobierno de los Estados Unidos. Pués exacto, eso es el escuadrón suicida, en dodne podremos ver desde despiadados asesinos como Deadshot, hasta la frenética y demente novia del Joker, Harley Quinn.

El comic, forma parte de la camada de "New 52", y nos presenta nuevos orígenes, asi como renovados looks e historias para cada uno de sus integrantes

Si lo tuyo son los comics oscuros, que no se quedan atrás en violencia y temas controvertidos, pues las aventuras del escuadrón son lo tuyo.

CINE Y BLU RAY

Se viene el primer gran evento en materia de estrenos para este año. Con debut programado para el 26 de abril, una semana antes que en EEUU, y tras largos años de espera, Avengers se convierte en el primer supergrupo en ser llevado al cine, a lo grande (bueno, el segundo, si pensamos en Watchmen... pero el primero en plena actividad. Los que sepan, entenderán a que me refiero).
Con motivo de ello, y sabiendo que no todo el mundo sabe quiénes son estos personajes, hemos preparado esta pequeña síntesis, resumiendo el camino cinematográfico que nos lleva hasta el próximo filme, dirigido por Joss Wheddon. No nos referiremos a la evolución de los Vengadores en cómic, de eso ya se comentará mucho en los próximos días.

IRONMAN (2008)
Director: Jon Favreau.

Luego de escapar apenas de un grupo terrorista de Medio Oriente, el industrial Tony Stark (Robert Downey Jr.) decide poner fin a la producción de armas por su empresa, uno de los mayores productores de armas del mundo, mientras repasa y mejora la armadura que le salvó la vida.
Filme entretenido como pocos y respetuoso de su fuente como aún menos, IronMan marca el puntapié inicial de la travesía vengadora al cine en dos horas y algo más. No fue el gran estreno superheróico del 2008, sólo porque estuvo además The Dark Knight, pero le faltó poco.
Como se relaciona?: Durante el filme, Tony Stark es visitado reiteradamente por Coulson (Clark Gregg), agente de una muy secreta oficina de seguridad; en la escena post-créditos, Stark es visitado por Nick Fury (Samuel L. Jackson) director de esta oficina, llamada S.H.I.E.L.D., quien le comenta sobre la iniciativa Avengers.

INCREDIBLE HULK (2008)
Director: Louis Leterrier
Refugiado en Brasil desde hace años, el científico Bruce Banner (Edward Norton) intenta recuperarse de las consecuencias del fallido experimento a partir del cual, cada vez que su ira se sale de control, se convierte en Hulk, un gigantesco hombre verde violento y destructivo. Pero su ex jefe, el General Ross (William Hurt) no descansará hasta encontrar a Banner para obligarlo a trabajar para él en la creación de

supersoldados.
Personalmente no me gustó mucho, pero resultó harto mejor que la decepcionante Hulk (Ang Lee, 2003), y logra salvar con cierta dignidad los errores y omisiones cometidos por la anterior, haciendo que la historia resulte mucho más simple de entender, aunque aún así se pega ciertos guatazos. Para un personaje como Hulk, tanto personaje en modo existencialista le juega en contra.
Como se relaciona? Mucho de Avengers girará en torno a Banner/Hulk (ahora interpretado por Mark Ruffallo); En la escena post-créditos, el General Ross toma una copa hasta que es visitado por Tony Stark, quien le consulta sobre S.H.I.E.L.D.

IRONMAN 2 (2010)
Tras revelar su identidad secreta, a Tony Stark se le multiplican los problemas: el gobierno quiere poner sus manos sobre sus creaciones; un competidor hará cualquier cosa por sacarlo del negocio; un viejo enemigo lo quiere ver muerto, y el aparato que lo mantiene vivo está a punto de matarlo.
Algo más floja que su primera parte y por largos pasajes bastante enredada, aunque finalmente sale bien parada del desafío. Sirve al menos para comenzar a enlazar lo ya visto con lo que vendrá.
Como se relaciona? Tony Stark mantiene en su poder un escudo metálico indestructible creado por su padre durante la guerra. Aparece Natasha Romanoff, la Viuda Negra (Scarlett Johansson); la presencia de S.H.I.E.L.D es cada vez más notoria. Stark es contratado como asesor en la iniciativa Avengers. En la escena post-créditos, Coulson (Clark Gregg) llega a Nuevo México, donde es hallado el legendario martillo Mjolnir, el arma de Thor, dios del rayo.

THOR (2011)
Director: Kenneth Branagh
Tras ser engañado por su hermano Loki (Tom Hiddleston) Thor, dios del rayo e hijo de Odín (Chris Hemsworth) es expulsado a la tierra, donde deberá aprender a dejar su soberbia y egoísmo a un lado si quiere volver a reinar en Asgard, lo que Loki aprovechará para usurpar el trono y, de paso, intentar la eliminación de la humanidad.
Muchos fans odiaron esta adaptación, demasiado superficial para un personaje como Thor. Todo eso puede que sea verdad, pero no hay que olvidar que el cine es, ante todo, negocio, y debe procurarse llevar la mayor cantidad de gente al cine, gente que no necesariamente lee cómics. En este sentido, Thor cumple con lo que se le pide y espera de un filme como éste. Yo lo pasé bien viéndola, y hasta ahora ese sigue siendo el objetivo principal de producciones como ésta.
Como se relaciona? Debuta Hawkeye (Jeremy Renner); Coulson aparece durante gran parte del filme, llegando a mencionar un par de veces a Tony Stark. En la escena post-créditos, Nick Fury pide ayuda a Erik Selvig (Stellan Skarsgard), acerca de las propiedades de un extraño compuesto, el cual Loki vigila muy de cerca...

CAPITAN AMERICA, EL PRIMER VENGADOR (2011)
Director: Joe Johnston
Después de muchos intentos, el joven Steven Rogers (Chris Evans), flaco y enclenque, pero de gran voluntad, consigue entrar al Ejército para participar en la Segunda Guerra Mundial, resultando seleccionado para ser sometido a un experimento destinado a crear supersoldados, lo que cambiará no sólo su físico, sino que su destino, para siempre.
Quizás una de las cintas más logradas del combo. Entretenida y sin puntos bajos, Capitán América es el último gran peldaño antes de la llegada de los Vengadores al celuloide, dejando con los bonos y las ansias muy altas.
Como se relaciona? S.H.I.E.L.D es mencionada como una agencia en gestación. El arsenal de Capitán América es desarrollado por Howard Stark, padre de Tony (Ironman); Steve despierta medio siglo más tarde en dependencias de S.H.I.E.L.D, y en la escena post-créditos, Nick Fury pide a Steve liderar a los Avengers. El cubo aparecido en el post-créditos de Thor es desarrollado por Red Skull, enemigo del Capitan.

fretamalt@hotmail.com
@panchocinepata

Dr Gamer & mR TrOLL

Todas tus preguntas, dudas e inquietudes tienen respuestas... ¿No sabes que hacer con tu Wii, Xbox o Ps3? Pues viaja a su consulta, ubicada en www.gamervip.cl, y quizas en un proximo numero Dr Gamer te este atendiendo precisamente a tí! Cuidado eso sí... no vaya a ser que te responda Mr Troll.

Ayuda con Mi Polola!

Estimado Dr. Gamer:
Pido consejo para lo siguiente, mi polola me w..... cada vez que me pongo a jugar play , entonces, qué debo hacer, para que mi polola se interese en la negra y termine jugando conmingo, como otras gamegirls que conosco?
Gracias de antemano

Cereal Killer

Metela en Ragnarok Online....personajes lindos , muy enviciante..y de pocos recursos XD, sino intenta con Little Big Planet o juegos de Baile..... prueba con juegos del estilo limbo, Journey o flower....que son más lindos y son auténticas obras de arte, más que juegos en sí... o lo que le hicieron a mi prima .....juega uncharted XD!! (su pololo jugaba y ella hacía como que veía una película)
Si nada de esto funciona...abandona la esperanza porque tu polola no es compatible con los videojuegos y tu tarjeta de crédito sufrira mucho, cuando salga de compras cada vez que te pongas a jugar XD

Dr Gamer

Dudas del Dragon´s Dogma

Hola dotore, bueno, primero ya se q la cosa no tiene mucha historia ¬¬ pero me enganchó caleta lo de crear compañera y que ande conmigo XD y las peleas... pero tengo una duda. Cuando creé mi personaje, hice un tipo grandote y elegí el molde del wn con espada gigante, y cuando cree a mi compañera de peón, la mina con arco.. Pero cuando me metí a jugar el demo, primero en el prologo salí con escudo y espada corta, y en el video del campo contra el grifo, salí con arco yo y ella con la espada gigante.
El juego respeta lo que tu elijas? O es random, y va colocándote las armas a la pinta de él?
Otra cosa, se pueden crear más peones? Por ejemplo si quiero crear al jota y la rucia para que esten también, porque habian 3 peones en dicha parte... o ahi uno solo puede rellenar con randoms?
y la ultima... lo recomienda en xbox o ps3?
Saludos!! **MR.TROLL**

Uta que preguntai weas oh! Grrrr

Problemas con Xbox Live

Hola, le tengo una pregunta Doctor. ¿A usted se le cae el Live mientras juega en linea?
Yo cuando juego el FIFA12, a cada rato se me cae la conección a los servidores EA y pierdo muchos partidos por esa razón. OJalá me puedan ayudar o dar alguna solución, me tiene chato la maldita conección.

efevalenzuela

Revisa tu configuración de internet y ve que NAT tenis cabro...lo ideal es que sea "open" (el gears te dice, por ejemplo). Si el problema sigue, te sugiero preguntar a los pollos de EA los puertos que tiene que estar abiertos para su game o revisar en internet (creo que en algunos post de los foros de xbox están) y los habilitai chiquillo en tu modem/router.
Si después igual se te siguen cayendo, ya es troleo de EA xD

Dr Gamer

CONCURSO GV

DR GAMER Y MR TROLL TE REGALAN UN JUEGO!

Como lo lees, ingresa a nuestra comunidad http://www.gamervip.cl y busca el consultorio de Dr Gamer, simplemente realiza una pregunta y ya estarás concursando!
El premio? Dragon´s Dogma para Ps3! La genial creación nipona, que funde lo mejor del rpg y la acción, puede ser tuya absolutamente gratis!

Recuerda debes ingresar a http://www.gamervip.cl, y realizarle una pregunta a Dr Gamer en su consultorio (Sub Foro "El Extraño Caso de Dr Gamer y Mr Troll").
El día 25 de Mayo, Dr Gamer nos dará los nombres de los dos ganadores seleccionados por él, en base a la originalidad de su pregunta, o de la onda imperante en ella.

Porqué dos ganadores? Pues porque Mr Troll También da premio, en su caso, un flamante chicle mitimiti dos en uno. Ambos premios irán en dos cajas idénicamente selladas, y será durante la premiación, que filmaremos y transmitiremos en vivo, en donde cada ganador seleccionará la suya!
Con esto celebramos nuestros más de mil usuarios ya registrados en la comunidad GamerVip, y aprovechamos de darles las gracias por su constante apoyo y buena onda!

Como decimos en la GV: Power to the GAMER!

Carlos Menares
GamerVip.cl

PROXIMO NUMERO:

ANALISIS DE DRAGONS DOGMA, THE WITCHER 2, SNIPER ELITE V2 Y MAS!
AVANCE EXCLUSIVO DE RESIDENT EVIL 6
MINORIAS SEXUALES Y VIDEOJUEGOS
MAS ENTREVISTAS Y CRONICAS!
VUELVEN LAS GAMERGIRLS
RESULTADO DEL CONCURSO Y MAS!

GAMERVIP
MEDAL OF HONOR™
WARFIGHTER
SIEMPRE CON LO ULTIMO EN NOTICIAS
WWW.GAMERVIP.CL
DANGER CLOSE
EA